

Projekt: 23 Digital Things at HSLU (2019 – 2020)

Institution: Hochschule Luzern

Projektleitung: Cinzia Gabellini, Zentrum für Lernen, Lehren und Forschen (ZLLF)

Überblick

«23 Digital Things» ist ein Online-Selbstlernprogramm zur Entwicklung digitaler Lehrkompetenz. Der Kompetenzaufbau folgt dem didaktischen Ansatz des Microlearnings mit selbstregulativen Lerngelegenheiten, die praxisorientiert auf verschiedenen Stufen wie Wissensaneignung, Handlung, Medienproduktion oder Reflexion eingebettet sind. Das Programm beinhaltet 23 kurze Online-Einheiten zu ausgewählten Themen und Werkzeugen (Things) der digitalen Lehre. Jede Online-Einheit beinhaltet eine kurze thematische Einführung und weiterführende Ressourcen zur Vertiefung. Aktivitäten helfen, sich mit den diskutierten Konzepten auseinanderzusetzen und neue Werkzeuge auszuprobieren, die in die eigene Lehrpraxis integriert werden können. Durch die flexible zeitliche und thematische Strukturierung wurde das Programm in verschiedenen Formaten genutzt: Begleiteter Online-Kurs, Präsenzworkshop in Fachgruppe und Selbstlernangebot.

Das Programmkonzept basiert auf den beiden Programmen 23 Things – University of Edinburgh und 23 Things for Digital Knowledge – Charles Sturt University und wurde vom Zentrum für Lernen, Lehren und Forschen (ZLLF) inhaltlich und didaktisch auf die Bedürfnisse der Lehrenden an der Hochschule Luzern angepasst. Die Umsetzung erfolgte auf der hochschuleigenen Blog-Plattform. Für den begleiteten Online-Kurs wurde eine grobe Sequenzierung entsprechend den Kompetenzbereichen in drei Monatsthemen vorgenommen, welche jeweils 6-8 Online-Einheiten beinhalten. Diese Flexibilität bei der Wahl der Inhalte ermöglichte den Teilnehmenden, für sie relevante Themen individuell und kompetenzorientiert zu. Um den Austausch zu fördern wurden thematische Aktionswochen und Online-Workshops angeboten. Begleitete Online-Kurse wurden im Jahr 2019 und 2020 durchgeführt.

Kompetenzbereiche:

Aufbau und Pflege einer digitalen Identität, Erstellung und Anpassung digitaler Lernressourcen, Digitale Kommunikation und Kooperation zur Unterstützung des Lernens.

Zielgruppe:

Lehrende und in der Lehre involvierte Mitarbeitende der Hochschule Luzern

Resultate

Begleitete Online-Kurse

1. Durchführung 2019 (Aug – Nov 2019)
2. Durchführung 2020 (Okt 2020 – Dez 2020), Verlängerung bis Feb 2021

Online-Workshops zu Monatsthemen

Themenwoche LinkedIn: 19.10. – 23.10.2020 (Kompetenzbereich Digitale Identität)

Aktionswoche Open Content: 9.11. – 13.11.2020 (Kompetenzbereich Lernressourcen)

Themenwoche Web-Accessibility: 23.11. - 27.11.2020 (Kompetenzbereich Lernressourcen)

Themenwoche Asynchrone Lernaktivitäten: 3.2. – 15.2.2021 (Kompetenzbereich Digitale Kommunikation)

Ressourcen

Die Programminhalte sind öffentlich zugänglich unter: <https://blog.hslu.ch/23things>
Inhalte stehen unter einer CC BY NC SA 4.0 International License zur Nachnutzung zur Verfügung.

Grafiken: Logo und Postkarte 2020



Organisiert durch das Zentrum für Lernen, Lehren und Forschen (ZLLF)

Was brauchen Sie für Ihre digitale Lehre? Suchen Sie sich die passenden «Things» aus:

- | | |
|---------------------------------|--|
| Digitales Profil | 1. Einführung
2. Going Online
3. Digitaler Fussabdruck
4. Digitale Sicherheit
5. Digitales Profil
6. LinkedIn |
| Digitale Lernressourcen | 7. Video
8. Screencasting
9. Audio
10. Bilder
11. Infografik
12. Medienveröffentlichung
13. E-Accessibility
14. OER
15. Creative Commons |
| Dig. Kommunikation und Feedback | 16. 3C-Rahmenmodell
17. Quiz
18. Wikimedia
19. Digitales Feedback
20. Lernforum
21. LiveVoting
22. Online Kollaboration
23. Webmeeting |



.....

.....

.....

.....

Kontakt

Cinzia Gabellini
Zentrum für Lernen, Lehren und Forschen (ZLLF)
Hochschule Luzern
E-Mail: cinzia.gabellini@hslu.ch